



Mestská únia malého futbalu  
v Banskej Bystrici

## **Pravidlá malého futbalu**

## Obsah

Pravidlo 1 – HRACIA PLOCHA .....	3
Pravidlo 2 – LOPTA .....	4
Pravidlo 3 – POČET HRÁČOV .....	5
Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČOV .....	6
Pravidlo 5 – ROZHODCA .....	7
Pravidlo 6 – DRUHÝ ROZHODCA .....	8
Pravidlo 7 – ČASOMERAČ A TRETÍ ROZHODCA .....	8
Pravidlo 8 – HRACÍ ČAS .....	9
Pravidlo 9 – ZAČIATOK HRY .....	10
Pravidlo 10 – LOPTA V HRE A MIMO HRY .....	11
Pravidlo 11 - DOSIAHNUTIE GÓLU .....	12
Pravidlo 12 - FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE .....	12
Pravidlo 13 – VOĽNÉ KOPY .....	14
Pravidlo 14 - NAHROMADENIE FAULOV .....	15
Pravidlo 15 – POKUTOVÝ KOP .....	16
Pravidlo 16 – KOP Z AUTU .....	17
Pravidlo 17 - HOD OD BRÁNKY .....	17
Pravidlo 18 - KOP Z ROHU .....	18
Pravidlo 19 – KOPY ZO ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU .....	18
Výklady k niektorým pravidlám .....	19

# Pravidlo 1 – HRACIA PLOCHA

## 1. Rozmery

Ihrisko musí byť v tvare obdĺžnika. Znamená to, že dĺžka hracej plochy musí byť väčšia než jej šírka.

dĺžka – minimálne 25 m, maximálne 42 m,

šírka – minimálne 15 m, maximálne 25 m.

pre medzinárodné zápasy

dĺžka – minimálne 38 m., maximálne 42 m,

šírka – minimálne 18 m, maximálne 22 m.

## 2. Vyznačenie hracej plochy

Ihrisko musí byť vyznačené zreteľnými čiarami. Dlhšie hraničné čiary sa volajú postranné. Kratšie sú bránkové čiary. Čiary sú široké 8 cm. Ihrisko je rozdelené na dve polovice stredovou čiarou. Stred ihriska je vyznačený primeranou značkou a kruhom s polomerom 3 m.

## 3. Bránkové územie

Na každom konci hracej plochy je vo vzdialenosti 6 m od každej bránkovej žrde smerom do ihriska vpísaný oblúk s polomerom 6 m, ktorý je pravouhlý na bránkovú čiaru. Spojnica oboch oblúkov je čiara dlhá 3,16 m, presne rovnobežná s bránkovou čiarou medzi bránkovými žrdami. Priestor v tomto oblúku sa nazýva bránkové (pokutové) územie.

## 4. Značka pokutového kopu (značka 6 m pok.kopu)

Značka pokutového kopu sa nachádza 6 m od stredu bránkovej čiary na pomyselné čiare, ktorá je kolmá na stred bránkovej čiary.

## 5. Druhá značka pok. kopu (značka 10 m pok. kopu)

Druhá značka pokutového kopu sa nachádza vo vzdialenosti 10 m od stredu bránkovej čiary na pomyselné čiare, ktorá je kolmá na stred bránkovej čiary.

## 6. Rohové územie

V každom rohu hracej plochy je dovnútra vyznačený štvrtkruh – oblúk s polomerom 25 cm a volá sa rohové územie.

## 7. Územie (zóna) pre striedanie hráčov

Zóna pre striedanie hráčov je umiestnená na tej istej strane hracej plochy, kde sú umiestnené lavičky náhradníkov, priamo pred nimi. Striedanie hráčov je možné len v tejto zóne.

- Zóny pre striedanie hráčov sú umiestnené priamo pred lavičkami náhradníkov a sú 5 m dlhé. Sú vyznačené na každej strane kolmicou na postrannú čiaru, 8 cm hrubou a 80 cm dlhou tak, že 40 cm je vyznačených do hracej plochy a 40 cm mimo hraciu plochu.

- Zóny pre striedanie končia vo vzdialenosti 5 m od stredovej čiary. Voľný priestor, priamo pred stolíkom časomier, sa udržuje prázdny.

## 8. Bránky

Bránky sú umiestnené v strede každej bránkovej čiary. Bránky sa skladajú z dvoch vertikálnych žrdí, vzdialených od seba 3 m (vnútorná miera), spojených horizontálnym brvom, ktorého spodný okraj je 2 m od zeme (podlahy). Šírka a hrúbka žrdí musí byť minimálne 8 cm. Siete, vyrobené z konopy, juty alebo nylónu, musia byť pripevnené k žrdiam a brvu a za bránkami musia byť napnuté tak, aby neohrozovali bezpečnosť hráčov. Spodná časť bránky je podporovaná zakrivenou tyčou alebo inou adekvátnou podporou. Hĺbka bránky je aspoň 80 cm pri hornom okraji a 100 cm pri podlahe.

## 9. Bezpečnosť

Bránky môžu byť prenosné, ale musia byť spoľahlivo pripevnené k podlahe v záujme bezpečnosti hráčov počas zápasu.

## 10. Povrch ihriska (hracej plochy)

Povrch musí byť hladký a rovný a neabrazívny. Doporučuje sa použiť drevený alebo umelý materiál, neodporúča sa betón alebo asfalt.

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** - V prípade, že bránkové čiary merajú od 15 do 16 m, polomer štvrtkruhu bránkového územia meria iba 4 m. V tomto prípade značka pokutového kopu nie je umiestnená na čiare pokutového územia, ale vo vzdialenosti 6 m od stredu bránky.

**Rozhodnutie 2** – Použitie prírodného trávnik, umelého trávnik alebo hliny je dovolené pre ligové zápasy, ale nie pre medzinárodné zápasy.

**Rozhodnutie 3** – Od každej značky kopu z rohu vo vzdialenosti 5 m na bránkovej čiare je vyznačená pomocná čiara hrúbky 8 cm smerom von z hracej plochy.

**Rozhodnutie 4** – Striedačky sú umiestnené za postrannou čiarou priamo vedľa voľného priestoru stolíka časomier.

(Slovenské ustanovenia)

1. Od každej značky kopu z rohu vo vzdialenosti 5 m na postrannej i bránkovej čiare je pomocná značka (čiara dĺžky 10 cm).

2. Od vyznačenia rohového územia, či už štvrtkruhom alebo zástavkami, sa upúšťa.

3. Najmenšia šírka čiar je 5 cm.

4. Žrde a brvno nesmú byť širšie než 10 cm.

5. Nylonové siete však nesmú byť tenšie než tie, ktoré sú vyrobené z konope alebo juty.

6. Pre domáce súťaže je povolený asfalt alebo asfaltobetón.

## Pravidlo 2 – LOPTA

### 1. Kvalita a rozmery

Lopta je:

- okrúhla,
- vyrobená z kože alebo iného vhodného materiálu,
- o obvode v rozpätí 62 – 64 cm,
- o hmotnosti 400 – 440 g na začiatku zápasu,
- o tlaku 0,4 – 0,6 atm (400 – 600 g/cm<sup>2</sup>)

### 2. Výmena poškodenej lopty

Ak lopta praskne alebo sa ináč poškodí počas zápasu:

- zápas sa preruší,
- opäť sa začne hrať pustením lopty na tom mieste, na ktorom došlo k jej poškodeniu

Ak lopta praskne alebo sa inakšie poškodí pri výkope, odkope od bránky, rohovom, voľnom alebo pokutovom kope:

- zápas sa preruší a na hru sa nadviaže spôsobom, pre ktorý bola hra prerušená

Výmena lopty sa môže uskutočniť len sa súhlasom a vedomím rozhodcu.

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Plstené lopty nie sú prípustné pre medzinárodné zápasy.

**Rozhodnutie 2** – Lopta spustená z výšky 2 m sa môže odraziť od zeme nie menej ako 50 cm a nie viac ako 65 cm. V súťažných zápasoch sa môžu použiť iba lopty vyhovujúce pravidlu 2. V súťažných zápasoch FIFA a organizovaných pod záštitou konfederácií je použitie lôpt podmienené jedným z troch nasledujúcich označení – FIFA APPROVED, FIFA INSPECTED (oficiálne logá) alebo INTERNATIONAL MATCH BALL STANDARD (referencia).

Značka na lopte označuje, že lopta bola oficiálne testovaná a vykazuje zhodu s technickými požiadavkami, rozdielom pre každú kategóriu a dodatočným požiadavkám podľa pravidla 2. Zoznam dodatočných požiadaviek, upresnených pre každú príslušnú kategóriu, vydáva FIFA. Inštitúcie vykonávajúce testy vyberá FIFA.

Národné asociácie môžu využiť ktorýkoľvek z týchto spôsobov značení pre svoje vlastné súťaže. V prípade, ak národné asociácie využívajú logá FIFA APPROVED alebo FIFA INSPECTED pre vlastné súťaže, musia tiež dať súhlas na používanie lôpt s označením International Match Ball Standard bez autorského honoráru. V súťažných zápasoch FIFA a organizovaných pod záštitou konfederácií a

národných asociácií nie je dovolený žiadny druh komerčnej reklamy, s výnimkou emblému súťaže, organizátora súťaže a značky výrobku. Predpis súťaže môže obmedziť veľkosť a počet takýchto značiek. (Slovenské ustanovenia)

Rozhodca schvaľuje používanie väčšieho počtu lôpt v stretnutí vždy pred jeho začiatkom (napr. pre plynulejší priebeh hry)

Používanie iných prijateľných lôpt (napr. č. 5) je výnimočne dovolené len pre miestne súťaže a turnaje.

## Pravidlo 3 – POČET HRÁČOV

### 1. Hráči

Zápas hrajú dve mužstvá a každé z nich má najviac päť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár.

### 2. Postup pri striedaní

Striedania smú byť v zápase podľa pravidiel oficiálnej súťaže FIFA, konfederácie alebo národnej asociácie.

Maximálne povolený počet striedajúcich hráčov je sedem.

Počet striedaní v zápase nie je obmedzený. Hráč, ktorý bol vystriedaný, sa môže vrátiť na ihrisko ako striedajúci hráč za iného hráča.

Strieda sa letným spôsobom, t.j. aj vtedy, keď je lopta stále v hre a to za týchto podmienok:

- hráč, ktorý opúšťa ihrisko, musí toto vykonať výhradne vo vlastnej zóne určenej pre striedanie
- hráč, ktorý vchádza na ihrisko, musí toto taktiež vykonať výhradne vo vlastnej zóne určenej pre striedanie, ale až keď striedaný hráč opustí ihrisko
- striedajúci hráč podlieha schváleniu a právomoci rozhodcu, či sa zúčastní hry alebo nie
- striedanie je ukončené vtedy, keď striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, od tejto chvíle sa stáva hráčom a hráč, ktorého nahrádza, prestáva byť hráčom a stáva sa striedajúcim hráčom

Brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek iným hráčom.

### 3. Porušenia / sankcie

Ak v priebehu striedania striedajúci hráč vstúpi na ihrisko skôr ako ho striedaný hráč opustí:

- hra bude prerušená
- striedaný hráč opustí ihrisko
- striedajúci hráč je napomenutý žltou kartou
- hra sa opäť začne nepriamym voľným kopom (ďalej NVK) hráčmi súpera z miesta, kde bola lopta v čase prerušenia hry. Avšak, ak sa lopta nachádzala v pokutovom území, NVK sa kope z čiary ohraničujúcej pokutové územie, a to najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia.

Ak v priebehu striedania striedajúci hráč vstúpi na ihrisko, alebo striedaný hráč opustí ihrisko na inom mieste, ako je zóna na striedanie:

- hra bude prerušená
- vinný hráč bude napomenutý žltou kartou
- hra sa opäť začne spôsobom v znení ako je uvedené v predchádzajúcom ustanovení (Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Na začiatku stretnutia musí mať každé mužstvo minimálne päť hráčov.

**Rozhodnutie 2** – Ak počet hráčov klesne pod troch, zápas musí byť ukončený.

(Slovenské ustanovenia)

Brankár si môže vymeniť miesto s ktorýmkoľvek hráčom z poľa, buď v prerušenej hre, alebo tzv. letným spôsobom, za predpokladu že v každom takom prípade je novo prichádzajúci hráč riadne označený (minimálne dres rozličnej farby pri zachovaní čísla zo zápisu).

Ak družstvo požiada o výmenu brankára v prerušenej hre, bude mu to dovolené, a pokračovať v hre sa bude až po uskutočnení striedania, keď nový brankár zaujme svoje miesto, na pokyn rozhodcu. Rozhodca v takomto prípade zastaví časomieru.

Sankcia sa netýka prípadov, keď sa hráč evidentne zraní a opustí ihrisko mimo svojho striedacieho územia. Simulovanie s úmyslom rýchlo vystriedať rozhodca posúdi ako nešportové správanie a počas prerušenia hry hráča napomenie.

Minimálny počet hráčov jedného družstva sú traja (2 + 1), okrem začiatku stretnutia, kedy platí plný počet, teda (4 + 1).

Ak v prípade minimálneho počtu (troch) hráčov na ihrisku, klesne ich počet na dvoch, zápas sa musí ukončiť.

## Pravidlo 4 – VÝSTROJ HRÁČOV

### 1. Bezpečnosť

Hráč nemôže mať na seba nič, čo by ohrozilo jeho vlastnú bezpečnosť alebo bezpečnosť ostatných hráčov.

### 2. Základné vybavenie hráča

K základnému / povinnému vybaveniu hráča patrí:

- dres
- trenírky – ak je ich súčasťou tepelná vložka, musí byť takej istej farby, ako sú trenírky
- štulpne
- chrániče (u nás nie sú povinné)
- obuv – pláténé, kožené alebo gymnastické tenisky s gumovou podrážkou (obuv je povinná).

### 3. Dres

- čísla od 1 do 99 sú umiestnené na zadnej strane dresu
  - farby dresu musia jasne kontrastovať s farbami čísiel
- Pre medzinárodné zápasy musia byť čísla umiestnené aj v prednej časti dresu v menšej veľkosti.

### 4. Chrániče

- sú upevnené pod štulpňami
- vyrobené sú z vhodného materiálu (guma, umelá hmota alebo podobné materiály)
- musia poskytovať dostatočnú ochranu

### 5. Brankári

- brankárom je dovolené nosiť tepláky
  - farba dresu brankára musí byť výrazne odlišná od dresov ostatných hráčov v poli i od dresov rozhodcov
- Ak je brankár nahradený hráčom, brankársky dres, ktorý má oblečený striedajúci hráč musí byť označený na zadnej strane číslom tohto hráča.

### 6. Porušenia / sankcie

Za akékoľvek porušenie tohto pravidla:

- bude hráč, ktorý sa previnil, vykázaný mimo ihriska, aby si upravil svoj výstroj. Tento hráč sa môže vrátiť do hry v čase prerušenia hry so súhlasom rozhodcu, ktorý sa presvedčí, či výstroj hráča je v poriadku.

(Slovenské ustanovenia)

Za nebezpečné veci sa považujú najmä prívesky, náušnice, tvrdé fixačné obvazy a pod.

Hráč, ktorý nastúpi v okuliaroch, podpíše v zápise klauzulu o hre na vlastné nebezpečenstvo.

Dovolené je na trávnatých a asfaltových plochách používať gumotextilové kopačky alebo kopačky s odliatými kolíkmi. Používať kopačky s vymeniteľnými kolíkmi (umelá hmota, hliník) je zakázané.

Hráčske dresy musia byť očíslované číslami väčšími ako 10 cm (v slovenských súťažiach môžu byť použité hociktoré celé jedno- alebo dvojmiestne čísla od 1). Všetci hráči toho istého družstva musia nastúpiť na stretnutie v jednotnom ustrojení (dresy, trenírky, štulpne), okrem brankára, a musia mať rôzne čísla.

Kapitán družstva musí byť označený páskou na rukáve inej farby ako je rukáv, ktoré je široká najmenej 3 cm a je ľahko navliekateľná.

Ak hráč chybu na svojom výstroji neodstráni a domáha sa pokračovania v hre, postupuje rozhodca ako pri nešportovom správaní sa hráča.

# Pravidlo 5 – ROZHODCA

## 1. Autorita rozhodcu

Na každé stretnutie musí byť delegovaný rozhodca. Jeho povinnosti a práva sú mu dané pravidlami malého futbalu, a to od chvíle, kedy vstúpi na hraciu plochu až do chvíle, kedy ju opustí.

## 2. Právomoci a povinnosti

Rozhodca:

- uplatňuje a dodržiava pravidlá hry
- upustí od trestu v takom prípade, keď je presvedčený, že trestom by zvýhodnil mužstvo, ktoré sa previnilo
- vedie záznam o priebehu zápasu, o udalostiach, ktoré sa stali v priebehu, pred a po zápase
- plní povinnosti časomierey v prípade, že tretí rozhodca nie je prítomný
- preruší, pozastaví alebo predčasne ukončí zápas v prípade závažných porušení pravidiel spôsobených akýmkoľvek vonkajším zásahom
- potrestá hráča, ktorý sa previnil, v závažnejších prípadoch ho z hry úplne vylúči
- neumožní vstup na ihrisko neoprávnenej osobe
- preruší hru, ak bol hráč vážnejšie zranený a zabezpečí jeho presun z hracej plochy
- nepreruší hru, pokiaľ nie je lopta mimo hry, ak je podľa jeho uváženia hráč len ľahšie zranený
- uistí sa, že lopta s ktorou sa hrá, zodpovedá požiadavkám stanoveným v pravidle 2

## 3. Rozhodnutia rozhodcu

Rozhodnutia rozhodcu, týkajúce sa skutočností spojených s hrou sú konečné.

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Ak rozhodca a druhý rozhodca naraz signalizujú porušenie pravidiel a ich rozhodnutia sú rozdielne, platí rozhodnutie rozhodcu (hlavného).

**Rozhodnutie 2** – Obaja, rozhodca a druhý rozhodca, majú právo napomínať aj vylučovať, ale v prípade rozporu medzi nimi platí rozhodnutie rozhodcu (hlavného).

(Slovenské ustanovenia)

Pravidlo o poskytnutí výhody uplatňovať len vtedy, ak nedošlo pri zákroku k takému zraneniu hráča, ktoré si vyžaduje okamžité ošetrenie. Pri uplatnení pravidla o poskytnutí výhody po zákroku, ktorý sa musí podľa týchto pravidiel potrestať napomenutím alebo vylúčením, rozhodca napomenie alebo vylúči hráča, ktorý sa previnil, až pri prvom prerušení hry (keď nie je lopta v hre).

V prípade úmrtia niektorého z účastníkov počas stretnutia rozhodca ukončí hru.

Účastníkom pre tento účel sa rozumie nielen hráč na ihrisku a na lavičke náhradníkov, ale aj tréneri, lekári, maséri, rozhodcovia rozhodujúci stretnutie, časomerač a zapisovateľ.

Vstupovať do hry v prípadoch lepšej orientácie pri hre, ale vždy tak, aby svojim pohybom nebránil hráčom ani lopte v pohybe. Ďalej do hry vstupovať v prípadoch, kedy prerušil hru a určuje postavenie múru na predpísanú vzdialenosť, alebo upresňuje miesto kopu, z ktorého sa má zahrať priamy alebo nepriamy voľný kop. Do hry vstupovať pri napomínaní hráča, ktorý sa previnil nešportovým správaním, alebo pri jeho vylúčení z hry. V tomto prípade rozhodca uvedie meno, čas a dôvod vylúčenia do zápisu o stretnutí. Rozhodca sa pohybuje prevažne po postrannej čiare ihriska na strane protiľahlej k striedačkám oboch mužstiev, a to tak, aby mal čo najlepší prehľad po ihrisku a nebránil lopte ani hráčom v pohybe.

V súlade s týmito pravidlami vykázat' z ihriska akéhokoľvek hráča alebo účastníka stretnutia, ktorý sa podľa jeho názoru previnil násilným správaním vážnym faulom pri hre, nadávkami, hanlivými výrokmi alebo iným nešportovým správaním. Po skončení zápasu uvedie rozhodca do zápisu čas, meno a dôvod vylúčenia účastníka hry z ihriska.

Vykázaný účastník z ihriska (rozumie sa aj z lavičky náhradníkov) sa odoberie bez zbytočných priesťahov do šatne (nikdy nie do hľadiska).

Dáva znamenie k pokračovaniu v hre po každom prerušení. Každým prerušením hry sa rozumie každé prerušenie hry zo strany rozhodcu, nie kop z autu, hod od bránky alebo rohový kop. Pokyn k opätovnému pokračovaniu hry dáva píšťalkou, môže však aj ústne a to hlasitým povelom, aby ho zreteľne počuli obe mužstvá.

Na stretnutie môže rozhodca schváliť aj viac lôpt - jednu, s ktorou sa hra začína a potom náhradné lopty pre prípad zničená pôvodnej a pre prípady zrýchlenia priebehu hry. Lopty vždy schvaľuje pred začiatkom stretnutia.

Nastupovať na stretnutie v predpísanom výstroji, ktorý sa skladá z dresu výrazne sa odlišujúceho od farby dresov oboch družstiev, trenírok, Štulpní, zodpovedajúcej obuvi a s patričným vybavením (píšťalka, karty, hodinky).

Značiť si všetky napomínania hráčov žltou kartou (ŽK), to znamená, že aj napomínania asistentom.

Rozhodca pri vedení stretnutia používa jasnú a zrozumiteľnú signalizáciu. S hráčmi v priebehu stretnutia nediskutuje. Jediným, kto môže komunikovať s rozhodcom, vnieť pripomienku alebo otázku, je kapitán družstva. Rozhodca je nestranný, uplatňuje dodržiavanie pravidiel v stretnutí a svojím výkonom a vystupovaním reprezentuje ÚMF SFZ a riadiaci orgán, ktorý ho na stretnutie delegoval. Pred a po stretnutí bezpečnosť rozhodcov a ich potreby zaisťujú hlavný usporiadateľ.

## Pravidlo 6 – DRUHÝ ROZHODCA

### 1. Povinnosti

Delegovaný druhý rozhodca sa pohybuje na opačnej strane ihriska ako rozhodca. Môže používať píšťalku. Pomáha rozhodcovi pri vedení zápasu v súlade s pravidlami hry.

### 2. Druhý rozhodca tiež

- má právo prerušiť hru v prípade porušenia pravidiel
- zabezpečuje správne striedania hráčov

V prípade nekvalifikovaných verdiktov druhého rozhodcu má rozhodca právo ho pozbaviť jeho povinností, zabezpečiť jeho náhradu a podá správu príslušnému orgánu.

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Pre medzinárodné stretnutia je účasť druhého rozhodcu povinná.

(Slovenské ustanovenia)

O výstroji druhého rozhodcu platí analogicky odst. 10 slovenského ustanovenia v pravidle 5. odporúča sa nastupovať vo farebne zhodnom výstroji s hlavným rozhodcom.

Druhý rozhodca má rovnaké právomoci ako rozhodca (hlavný). V prípade rozporu platí rozhodnutie hlavného rozhodcu.

## Pravidlo 7 – ČASOMERAČ A TRETÍ ROZHODCA

### 1. Povinnosti

Časomerač a tretí rozhodca sedia počas stretnutia na tej istej strane, na ktorej sú umiestnené lavičky náhradníkov, ich stôl je umiestnený z vonkajšej strany stredovej čiary.

Časomerač a tretí rozhodca sú vybavení vhodnými hodinami a ďalším nevyhnutným vybavením na signalizovanie akumulovaných faulov, ktoré musí dodať organizátor alebo klub na ktorého ihrisku sa stretnutie odohráva.

### 2. Časomerač

- dohliada na trvanie stretnutia, ktoré musí byť v súlade s pravidlom 8 nasledovne:

- spustí časomieru po výkope
- zastavuje časomieru v prípade, že lopta je mimo hry
- opätovne spustí časomieru po zahranií lopty, po hode od bránky, po rohovom a voľnom kope, po kopoch zo značky pokutového kopu alebo zo značky 10 m voľného kopu, po oddychovom čase (time-out) alebo po vhození rozhodcovskej lopty
- kontroluje minútový oddychový čas
- kontroluje trvanie dvojminútového trestného času po vylúčení hráča



- signalizuje koniec prvého polčasu, koniec zápasu, koniec nastaveného času a koniec oddychových časov píšťalkou alebo iným akustickým signálom, odlišným od rozhodcov
- vedie si záznam o všetkých oddychových časoch, informuje rozhodcov a mužstvá podľa potreby a signalizuje povolenie oddychového času, keď o to požiada tréner ktoréhokoľvek mužstva (pravidlo 8)
- vedie si záznam o prvých piatich fauloch na každej strane, v obidvoch polčasoch a signalizuje, keď sa mužstvo dopustí piateho faulu

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Pre medzinárodné stretnutia sú časomerač a tretí rozhodca povinní.

**Rozhodnutie 2** – Pre medzinárodné stretnutia musí časomiera zahŕňať všetky potrebné funkcie (presný čas – stopky, meranie dvojminútových trestov pre štyroch hráčov zároveň a ukazovateľ nahromadených faulov každého mužstva počas každého polčasu). Usporiadateľ zabezpečí potrebnú časomieru (chronometer), ktorý správne meria čas stretnutia, vylúčenie štyroch hráčov naraz a sledovanie oddychového času.

(Slovenské ustanovenia)

Používanie časomieru v súťažiaciach môže upraviť v nadväznosti na pravidlo 8 (Rozpis súťaže).

Časomerača a časomieru je povinný zabezpečiť usporiadateľ.

V prípade nesprávne vykonávanej činnosti časomeračom, rozhodca tohto časomerača odvolá, alebo ho nahradí iným, a túto skutočnosť uvedie v zápise o stretnutí.

Ak sa zápas hrá na čistý čas, vtedy časomerač zastavuje časomieru, keď je lopta mimo hry, a spúšťa ju, keď je hra znovu začatá.

Ak sa zápas hrá na hrubý čas, časomerač zastavuje časomieru vždy, keď ho na to upovedomí jeden z rozhodcov a spúšťa ju pri najbližšom zahranií lopty.

## Pravidlo 8 – HRACÍ ČAS

### 1. Časti stretnutia

Stretnutie pozostáva z dvoch rovnako dlhých polčasov, ktoré trvajú 20 minút (\* MÚMF BB 2 x 25 minút!).

Časomieru obsluhuje časomerač, ktorého povinnosti sú stanovené v pravidle 7.

Trvanie oboch polčasov sa môže predĺžiť v prípade zahrávania pokutového kopu.

### 2. Time-Out (oddychový čas)

Mužstvá sú oprávnené požiadať o oddychový čas v trvaní jednej minúty v každom polčase na základe nasledovných princípov:

- tréneri mužstiev môžu požiadať časomerača o oddychový čas v trvaní jednej minúty,
- o oddychový čas v trvaní jednej minúty môže požiadať tréner vtedy, keď je jeho mužstvo pri lopte,
- časomerač signalizuje povolenie oddychového času, keď je lopta mimo hry, za použitia píšťalky alebo iného akustického signálu, ktorý sa líši od signalizácie rozhodcu,
- pri udelení oddychového času sa hráči zhromaždia pri postrannej čiare v blízkosti lavičky náhradníkov, a to tak, že hráči v poli neopustia hraciu plochu a tréneri a hráči z lavičky na hraciu plochu nevstúpia,
- ak si mužstvo nevyberie oddychový čas v prvom polčase, v druhom si môže vybrať len jeden oddychový čas.

### 3. Prestávka

Dĺžka prestávky medzi dvoma polčasmi nesmie byť dlhšia ako 15 minút.

(Rozhodnutia FIFA)

**Rozhodnutie 1** – Ak nie je k dispozícii časomerač, tréner musí požiadať o oddychový čas rozhodcu.

**Rozhodnutie 2** – Ak sa hrá nadstavený čas, počas neho nemožno čerpať oddychový čas.

(Slovenské ustanovenia)

Hrací čas 2 x 20 minút podľa ustanovenia 1. tohto pravidla je tzv. „čistý“ čas, t.j. čas, výlučne určený len pre samotnú hru v stretnutí.

V domácich súťažiaciach je možné hrať stretnutia 2 x 30 minút tzv. „hrubého“ času, t.j. plynulé bežiaceho času, s možným pozastavením (prerúšením), počas priebehu stretnutia.

Hrací čas stretnutí pre jednotlivé súťaže upresňuje Rozpis súťaže.

O oddychový čas môže v neprítomnosti trénera požiadať vedúci družstva.

Porušenie ustanovenia 2. tohto pravidla nepovoleným opustením hracej plochy alebo nepovoleným vstupom na hraciu plochu sa kvalifikuje ako nesprávne striedanie a pri opakovanom previnení ako nešportové správanie.

Za dodržanie minútového limitu oddychového času zodpovedá rozhodca.

Dĺžka prestávky pre jednotlivé stretnutia nesmie presiahnuť 10 minút a pre jednotlivé súťaže je ju možné stanoviť v Rozpise súťaže.

#### **4. Vhodenie rozhodcovskej lopty**

Rozhodcovská lopta sa vhodí pri pokračovaní stretnutia po dočasnom prerušení hry z akejkoľvek príčiny neuvedenej v týchto pravidlách, za predpokladu, že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postrannú čiaru.

#### **5. Postup**

Rozhodca vhodí loptu v mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Len v prípade, že lopta bola v pokutovom území, je lopta vhodená na 6 m čiare ohraničujúcej bránkové územie, v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde bola lopta pri prerušení hry.

Lopta sa považuje za loptu v hre v tej chvíli, keď sa dotkne hracej plochy.

#### **6. Porušenie / sankcie**

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať:

- ak sa lopty dotkne hráč skôr ako sa dotkne hracej plochy,
- ak lopta opustí hraciu plochu po tom, keď na ňu dopadne bez toho, aby sa jej dotkol hráč.

(Slovenské ustanovenie)

Aj hráč poruší opakovane ustanovenie 3. tohto pravidla, rozhodca toto posúdi ako nešportové správanie sa hráča, ktorý sa previnil, napomenie.

## **Pravidlo 9 – ZAČIATOK HRY**

### **1. Úvodné ustanovenia**

Pred začatím stretnutia sa mincou žrebuje o stranu hracej plochy a o výkop. Družstvo, ktoré žreb vyhralo, má možnosť voľby strany alebo výkopu.

Druhé družstvo získava výkop.

Družstvo, ktoré pri žrebovaní vyhrá, zahráva výkop na začiatku druhého polčasu.

V druhom polčase si družstvá vymenia strany a hrajú na opačné bránky.

### **2. Výkop**

Výkop znamená začiatok hry alebo opätovné rozohranie hry:

- na začiatku stretnutia,
- po dosiahnutí gólu,
- na začiatku druhého polčasu,
- v prípade potreby na začiatku každého nastaveného času.

Gól je možné dosiahnuť aj priamo z výkopu.

### **3. Postup**

- pri výkope sú všetci hráči na svojej vlastnej polovici,
- hráči súperovho družstva, ktoré výkop zahráva, sú najmenej v trojmetrovej vzdialenosti od lopty,
- lopta je umiestnená v strede ihriska v ustálenej polohe,
- rozhodca dá pokyn k výkopu,
- lopta je v hre po jej zahraní vpred,
- hráč, ktorý výkop zahráva sa nesmie dotknúť lopty po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

Po dosiahnutí gólu výkop zahráva družstvo, ktoré gól inkasovalo.

### **4. Porušenia / sankcie**

V prípade, že hráč, ktorý zahráva výkop sa opakovane dotkne lopty bez toho, že by sa jej dotkol alebo ňou hral iný hráč:

- nariadi sa nepriamy voľný kop (NVK), ktorý zahráva hráč súperovho mužstva z miesta priestupku. Avšak, ak sa hráč, ktorý výkop zahráva, dopustí tohoto priestupku v pokutovom území súpera, NVK sa zahrá z čiaro ohraničujúcej pokutové územie, a to od miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom k priestupku došlo.

V prípade iných priestupkov, týkajúcich sa zahraniť výkopu sa tento opakuje.

### **5. Vhodenie rozhodcovskej lopty**

Rozhodcovská lopta sa vhodí pri pokračovaní stretnutia po dočasnom prerušení hry z akejkoľvek príčiny neuvedenej v týchto pravidlách, za predpokladu, že bezprostredne pred prerušením lopta neprešla cez postrannú alebo bránkovú čiaru.

### **6. Postup**

Rozhodca vhodí loptu v mieste, kde sa lopta nachádzala pri prerušení hry. Len v prípade, že lopta bola v pokutovom území, je lopta vhodená na 6 m čiare ohraničujúcej bránkové územie, v bode, ktorý je najbližšie k miestu, kde bola lopta pri prerušení hry. Lopta sa považuje za loptu v hre v tej chvíli, keď sa dotkne hracej plochy.

### **7. Porušenie / sankcie**

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať:

- ak sa lopta dotkne hráč skôr ako sa dotkne hracej plochy,
- ak lopta opustí hraciu plochu po tom, keď na ňu dopadne bez toho, aby sa jej dotkol hráč.

(Slovenské ustanovenie)

Ak hráč poruší opakovane ustanovenie 3. tohoto pravidla, rozhodca toto posúdi ako nešportové správanie.

## **Pravidlo 10 – LOPTA V HRE A MIMO HRY**

### **1. Lopta mimo hry (Ball Out of Play)**

Lopta je mimo hry, keď:

- celým objemom prejde bránkovou alebo postrannou čiarou po zemi alebo vo vzduchu,
- hra je prerušená rozhodcom,
- sa dotkne stropu.

### **2. Lopta v hre (Ball in Play)**

Lopta je v hre vo všetkých iných prípadoch, a to aj vtedy, keď:

- sa odrazí od brvna alebo žrde smerom späť do ihriska,
- sa odrazí od rozhodcov, ktorí sa nachádzajú na ihrisku.

(Slovenské ustanovenia)

Čiary sa považujú za súčasť hracej plochy (ihriska) alebo jej časti (územia), ktoré ohraničujú. Preto postranné čiary a bránkové čiary patria k hracej ploche.

Ruka zahraniť brániacim hráčom na čiare vyznačujúcej hranicu vlastného pokutového územia sa posudzuje na pokutový kop.

Ak brankár zachytí loptu rukou na čiare pokutového územia toto je v súlade s pravidlami.

Lopta je tiež v hre i napriek vzniklej domnienke, že pravidlo bolo porušené, avšak rozhodca hru nepreruší!

- tzv. výhoda v hre.

# Pravidlo 11 - DOSIAHNUTIE GÓLU

## 1. Dosiahnutie gólu

Gól je platne dosiahnutý, pokiaľ to pravidlá nestanovujú inak, keď prejde lopta celým objemom za bránkovú čiaru v priestore medzi bránkovými žrdami a pod brvnom, pričom ju žiadny hráč útočiacoho mužstva, s výnimkou súperovho brankára, ktorý je vo vlastnom bránkovom území, nezadržal pažou alebo rukou, prípadne hodil, niesol alebo udrel.

## 2. Víťaz zápasu

Vyhráva družstvo, ktoré v stretnutí dosiahne viac gólov. Pokiaľ v stretnutí nebolo dosiahnutého gólu alebo ak obidve mužstvá strelia v zápase rovnaký počet gólov, stretnutie sa končí nerozhodne - remízou.

## 3. Pravidlá súťaže

Ak sa v súťaži skončí stretnutie remízou, súťažné pravidlá určia ustanovenia, na základe ktorých sa rozhodne o víťazovi stretnutia.

(Slovenské ustanovenie)

Gól nemožno dosiahnuť priamo z kopu z autu, rukou, priamo z nepriameho voľného kopu, priamo z priameho i nepriameho voľného kopu zahraného do vlastnej bránky (kope sa roh), priamo z hodu od brány.

# Pravidlo 12 - FAULY A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

## 1. Fauly a nešportové správanie sa trestajú nasledovne

### A) PRIAMY VOĽNÝ KOP (PVK)

Priamy voľný kop (ďalej skrátene PVK) proti tímu súpera sa nariadi vtedy, keď sa hráč dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov tak, že to bude rozhodca považovať za nedbalý alebo úmyselný priestupok:

- kopne alebo sa pokúsi kopnúť súpera,
- nastaví súperovi nohu alebo pomo-cou nohy spôsobí alebo sa pokúsi spôsobiť pád súpera, alebo sa skrčí pred súperom, prípadne za ním,
- skočí na súpera,
- vráza do súpera nebezpečným spôsobom, aj keď sa súper nebráni alebo prudko vráza do súpera ramenom,
- udrie súpera alebo sa pokúsi ho udrieť,
- pľuvne na súpera.

PVK je tiež nariadený proti súperovi, ak hráč sa previní niektorým z nasledujúcich priestupkov:

- drží súpera,
- strčí do súpera
- kľže sa v snahe zmocniť sa alebo tečovať loptu a v tesnej blízkosti sa nachádza protihráč, ktorý má snahu hrať s loptou, s výnimkou brankára v jeho vlastnom bránkovom území, ak pritom nehrá neopatrne, nedbalo a nadmernou silou,
- hrá loptu rukou, t. j. loptu rukou zadrží, hodí ju, nesie, prípadne do lopty strčí (to sa samozrejme netýka brankára v jeho vlastnom bránkovom území).

PVK sa zahráva z miesta, na ktorom sa priestupok hráča proti pravidlám hry odohral. Vyššie uvedené fauly sa počítajú za akumulované fauly.

### POKUTOVÝ KOP (PK)

Pokutový kop nariadi rozhodca v prípade, že sa hráč dopustí niektorého z vyššie uvedených priestupkov vo vlastnom pokutovom území, bez ohľadu na pozíciu lopty, za predpokladu, že lopta je v momente priestupku v hre.

### B) NEPRIAMY VOĽNÝ KOP (NVK)

Nepriamy voľný kop (ďalej skrátene NVK) je nariadený rozhodcom v prípade, že sa brankár dopustí niektorého z nasledujúcich priestupkov:

- po rozohrávke od vlastnej bránky sa dostane lopta k brankárovi od jeho spoluhráča bez toho, že by prešla cez polovicu ihriska, alebo bez toho, že by sa jej pred tým dotkol súper,
  - brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako ju úmyselne brankárovi zahral vlastný spoluhráč,
  - brankár sa dotkne alebo kontroluje loptu rukou po tom, ako bola zahraná do hry od postrannej čiary jeho vlastným spoluhráčom,
  - brankár hrá s loptou dlhšie ako štyri sekundy, okrem prípadov, keď sa nachádza na polovici súpera.
- NVK môže byť nariadený aj vtedy, keď sa hráč dopustí nasledujúcich priestupkov:
- nebezpečná hra,
  - bránenie v hre,
  - bránenie brankárovi v rozohrávke,
  - ktorýkoľvek iný priestupok, ktorý nebol uvedený v pravidle 12, ale ktorý spôsobil zdržovanie hry alebo vylúčenie hráča.

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný NVK. Zahráva sa z miesta, na ktorom sa priestupok odohral. Ak sa však priestupok stal vo vlastnom bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej bránkové územie, a to z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, na ktorom sa priestupok odohral.

## **2. Disciplinárne sankcie**

### **C) NAPOMÍNANIE**

Hráč je napomínaný žltou kartou (ŽK), ak:

- správa sa nešportovo,
- slovne alebo náznakom vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu,
- sústavne porušuje pravidlá hry,
- otáľa s rozohraním PK alebo 10 m kopu,
- nerešpektuje predpísanú vzdialenosť pri rozohraní,
- vstúpi alebo opätovne vstúpi na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu alebo za porušenie pravidiel pri striedaní,
- za úmyselné opustenie hracej plochy bez povolenia rozhodcu.

Každý z uvedených priestupkov je potrestaný NVK. NVK sa zahráva z miesta a spôsobom ako je popísané v ustanovení 3. tohoto pravidla.

### **D) VYLÚČENIE Z HRY**

Hráč je vylúčený z hry a dostáva červenú kartu, ak:

- hrá mimoriadne nebezpečne,
- správa sa hrubo nešportovo,
- pľuje na súpera alebo inú osobu,
- zmarí súperovi dosiahnutie gólu alebo gólovo sa vyvíjajúcu situáciu úmyselným hnaním rukou (neplatí to pre brankára v jeho vlastnom bránkovisku),
- zabráni súperovi streliť gól takým spôsobom, že sa dopustí faulu, za ktorý by bol nariadený voľný kop alebo penalta,
- za vulgárne a urážlivé slovné napadnutie,
- za opakovanú žltú kartu.

Ak sa hra preruší z posledných dvoch dôvodov (6, 7), bez spôsobenia iných priestupkov v pravidlách, hra sa rozohrá NVK, nariadeným v prospech mužstva súpera z miesta, kde k priestupku došlo. Ak k priestupku dôjde v pokutovom území, NVK sa zahráva z miesta a spôsobom ako je uvedené v ustanovení 3. tohoto pravidla.

(Rozhodnutia FIFA)

Hráč, ktorý bol vylúčený, nemôže opäť nastúpiť do hry a nemôže ani sedieť na lavičke náhradníkov. Náhradný hráč môže nastúpiť na hraciu plochu na pokyn časomerača po vypršaní dvoch minút. Pokiaľ bol dosiahnutý (inkasovaný) gól pred vypršaním dvojminútového trestu, mužstvo sa môže doplniť do plného stavu. V týchto prípadoch sa použije nasledovné:

- ak hrá päť hráčov proti štyrom a družstvo s piatimi hráčmi dosiahlo gól, môže sa družstvo so štyrmi hráčmi doplniť do plného stavu,
- ak obe družstvá hrajú so štyrmi hráčmi a padne gól, obe družstvá hrajú s nezmeneným počtom hráčov,
- ak hrá päť hráčov proti trom alebo štyria proti trom a mužstvo, s väčším počtom hráčov dosiahlo gól, môže družstvo s tromi hráčmi doplniť stav len o jedného hráča,
- ak obe družstvá hrajú s tromi hráčmi a padne gól, obe družstvá hrajú s nezmeneným počtom hráčov,

- ak družstvo, ktoré dá gól, je družstvom s menším počtom hráčov, hra bude pokračovať bez zmeny počtu hráčov.

(Slovenské ustanovenia)

Rozhodca môže pri nariadení PVK alebo NVK, podľa závažnosti priestupku, previnivšieho sa hráča napomenúť alebo ho vylúčiť.

Brániaci hráč môže odobrať alebo vykopnúť loptu súperovi, ktorý je k nemu otočený chrbtom, ale nesmie s ním prísť do kontaktu, a to ani po odobratí alebo vykopnutí lopty. Každý takýto kontakt je posúdený ako faul a po ňom je proti previnivšiemu sa mužstvu nariadený PVK.

Ak brankár po zachytení lopty z hry si ju položí na hraciu plochu a potom ju vykopne alebo ju vykopne tzv. halfvolejom, môže ju poslať vzduchom na polovicu súpera a môže takto dosiahnuť platný gól.

Pre rozlíšenie priameho a nepriameho voľného kopu dvíha rozhodca pri nepriamom kope napnuté rameno s roztvorenou dlaňou nad hlavu a drží ho tak dlho nad hlavou, kým sa lopty rozohranej z tohoto kopu nedotkne iný hráč alebo neskončí mimo hry.

Kontrola času dvojminútového trestu je úlohou časomerača a v jeho neprítomnosti preberá túto povinnosť druhý rozhodca. Ak chýba aj tento, všetko musí sledovať rozhodca.

Hráč, ktorý sa zapojil do hry za vylúčeného hráča, môže tak urobiť aj v neprerušenej hre, ale len na pokyn druhého rozhodcu alebo časomerača.

Pri vylúčení hráča, ktorý nebol v hre (na ihrisku), zostáva družstvo hrať s nezmeneným počtom hráčov.

Sklz. Sklзом sa rozumie akékoľvek skĺznutie sa hráčom dopredu, alebo do strán, využívajúc klzkosť povrchu hracej plochy a za účelom zabrániť alebo obmedziť protihráča v ďalšej hre. Pri sklze teda nemusí dôjsť ku kontaktu s hráčom, rozhoduje len úmysel zabrániť ďalšej hre súpera, ktorý má snahu hrať s loptou. Za každý sklz, ktorý ohrozí protihráča, alebo spoluhráča podľa znenia medzinárodného výkladu nasleduje napomenutie alebo vylúčenie hráča. Ak pri sklze nie je nikto ohrozený, hra pokračuje bez prerušenia.

Voľný kop sa môže nariadiť len za priestupok definovaný v tomto pravidle, ktorý sa stal v čase, keď je lopta v hre a priestupok sa stal na hracej ploche.

## Pravidlo 13 – VOĽNÉ KOPY

### 1. Typy voľných kopov

Voľné kopy (ďalej VK) sú priame alebo nepriame.

Pri zahrávaní VK platí, že lopta musí byť v pokoji a hráč, ktorý zahráva VK sa nesmie lopty dotknúť druhý krát skôr, ako sa lopty dotkol iný hráč.

### 2. Priamy voľný kop (PVK)

Ak je PVK zahráný priamo do súperovej brány, gól musí byť uznaný.

### 3. Nepriamy voľný kop (NVK)

Gól môže byť dosiahnutý iba, ak sa pred jeho dosiahnutím dotkol lopty iný hráč, než ten ktorý NVK zahrál.

### 4. Pozícia pri VK

- všetci hráči súpera musia byť aspoň 5 metrov od lopty, kým sa lopta nedostane do hry,
- lopta je v hre po tom, keď sa jej dotkol hráč.

### 5. Porušenia / sankcie

Ak je pri zahrávaní VK hráč súpera bližšie k lopte ako je povolená vzdialenosť:

- VK sa opakuje.

Ak sa hráč zahrávajúci VK po jeho zahrání opäť dotkne lopty predtým, ako sa jej dotkol iný hráč:

- nariadi rozhodca NVK v prospech súpera z miesta, kde sa priestupok stal. Ak sa priestupok stal vo vnútri pokutového územia, NVK je zahráný z čiary pokutového územia z miesta najbližšieho k miestu priestupku.

Ak družstvo, ktoré zahráva VK a nevykoná ho do štyroch sekúnd:

- rozhodca nariadi NVK v prospech súpera.

## 6. Signály

- (pre) PVK: rozhodca drží ruku v horizontálnej polohe ukazujúc smer, ktorým sa bude VK zahrávať; druhou rukou signalizuje napočítaný faul tretiemu rozhodcovi a časomeračovi, a to tak, že ukazovák smeruje dole k podlahe,

- (pre) NVK: rozhodca signalizuje NVK vzpaženou rukou nad hlavou, ktorú drží v tejto polohe až do vykonania kopu a dotyku lopty iným hráčom.

(Slovenské ustanovenia)

Hráča, ktorý sa previnil podľa ustanovenia 4. odst. prvý, rozhodca napomenie žltou kartou.

NVK priznaný súperovi v súlade s ustanovením 5. odst. tretí sa nenariaďuje pri pokutovom kope, kope z druhej pokutovej značky a kope zo značky PK.

Voľné kopy zahrávané z vlastného pokutového územia môžu byť rozohrané z ktoréhokoľvek miesta pokutového územia.

# Pravidlo 14 - NAHROMADENIE FAULOV

## 1. Nahromadenie faulov

- medzi nahromadené fauly sa počítajú fauly, za ktoré sa nariaďujú PVK uvedené v pravidle 12,
- nahromadené fauly sa zaznamenávajú v každom polčase osobitne.

## 2. Pozícia pri VK

Pri prvých piatich nahromadených fauloch každého družstva v každom polčase:

- môžu hráči súpera pri zahrávaní VK stavať múr
- hráči súpera musia byť minimálne 5 m od lopty až do zahrania VK
- priamo z tohoto VK môže byť dosiahnutý gól

Počnúc šiestym nahromadeným faulom v každom polčase:

- hráči súpera nemôžu postaviť obranný múr
- hráč zahrávajúc kop musí byť jasne určený
- brankár musí byť v pokutovom území a najmenej 5 m od lopty
- všetci hráči, okrem súperovho brankára, musia stáť za pomyselnou čiarou prechádzajúcou cez miesto kopu rovnobežne s bránkovou čiarou, a mimo bránkoveho územia. Musia byť taktiež 5 m od lopty a nesmú prekážať hráčovi, ktorý VK zahráva. Žiadny hráč nesmie prekročiť pomyselnú čiaru, kým lopta nie je v hre.

## 3. Postup (pri zahrávaní VK pri šiestom a všetkých ostatných nahromadených fauloch)

- hráč zahrávajúc VK ho musí zahrať s úmyslom dosiahnuť gól a nesmie loptu prihrať ďalšiemu spoluhráčovi,
- po zahraní VK sa nesmie žiadny hráč dotknúť lopty skôr, ako sa jej dotkne brankár, odrazí sa od žrde alebo brvna bránky alebo opustí hraciu plochu
- VK sa nesmie kopať zo vzdialenosti menšej ako 6 m. Ak sa vyskytne porušenie pravidiel v bránkovom území, za ktoré nasleduje NVK, zahráva sa VK zo 6 m čiary bránkoveho územia najbližšie k miestu priestupku,
- po nahromadení 5 faulov niektorého družstva, ak toto urobí ďalší faul na súperovej polovici alebo na vlastnej polovici pred pomyselnou čiarou, ktorá prechádza cez značku 10 m voľného kopu, bude sa VK kopať z tejto značky. Pre jeho zahratie platia ustanovenia 2. tohto pravidla,
- po nahromadení 5 faulov niektorého družstva, ak toto urobí ďalší faul na vlastnej polovici medzi pomyselnou čiarou prechádzajúcou značku 10 m voľného kopu a vlastnou bránkovou čiarou, môže sa VK kopať buď z miesta priestupku, alebo zo značky 10 m voľného kopu,
- ak sa stretnutie predlžuje, všetky ďalšie fauly družstva v tomto predĺžení sa pripočítavajú k jeho faulom nahromadeným v druhom polčase.

## 4. Porušenia / sankcie

Pri porušení tohto pravidla brániacim družstvom:

- kop sa opakuje, ak nebol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak bol dosiahnutý gól

Pri porušení tohto pravidla útočiacim družstvom:

- kop sa opakuje, ak bol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak nebol dosiahnutý gól.

Pri porušení tohoto pravidla hráčom zahrávajúcim VK, keď je lopta v hre:

- NVK zahrá súper z miesta, kde došlo k priestupku. Ak je miesto priestupku v pokutovom území,
- NVK sa zahrá z čiar bránkoveho územia z miesta najbližšieho k miestu priestupku.

(Slovenské ustanovenia)

Prvých 5 faulov v každom družstve a v každom polčase sa zaznamenáva na ukazovateli nahromadených faulov.

Ďalším nahromadeným faulom podľa tohoto pravidla ustanovenie 3. odst. štvrtý a piaty sú fauly podľa pravidla 12 ustanovenie A.

Miesto, z ktorého sa bude zahrávať VK za faul podľa tohoto pravidla ustanovenie 3. odst. piaty rozhodne kapitán družstva alebo hráč, ktorý bude VK zahrávať.

## Pravidlo 15 – POKUTOVÝ KOP

Pokutový kop (ďalej v skratke PK) je nariadený proti družstvu, ktoré sa previnilo priestupkom, za ktorý sa nariaďuje PVK a tento sa stal vo vlastnom pokutovom území. Z PK môže byť gól dosiahnutý priamo. Ak je PK nariadený na konci polčasu alebo predĺženia, rozhodca musí dovoliť PK vykonať.

### 1. Pozícia lopty a hráčov

Lopta:

- musí byť na značke pokutového kopu

Hráč vykonávajúci PK:

- musí byť jasne určený

Brankár (brániaci):

- stojí na bránkovej čiare medzi žrdami až do doby, keď je lopta kopnutá (PK zahrany)

Ostatní hráči sú:

- na hracej ploche,
- mimo pokutového územia,
- za alebo vedľa značky pokutového kopu
- nie bližšie ako 5 m od značky pokutového kopu

### 2. Spôsob vykonania

- hráč zahrá loptu dopredu,
- nemôže sa opäť dotknúť lopty, pokiaľ ňou nezahrá iný hráč,
- lopta je v hre po kopnutí a je v pohybe smerom dopredu

Ak je hrací čas predĺžený z dôvodu vykonania alebo opakovania PK, gól musí byť uznaný, ak sa lopta predtým, než prešla za bránkovoú čiaru v priestore bránky:

- odrazila od žrde, brvna alebo brankára.

### 3. Porušenia / sankcie

Ak hráč brániaceho družstva poruší toto pravidlo:

- kop sa opakuje, ak nebol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak bol dosiahnutý gól.

Ak spoluhráč /-i hráča vykonávajúceho PK poruší /-ia toto pravidlo hry:

- kop sa opakuje, ak bol dosiahnutý gól,
- kop sa neopakuje, ak nebol dosiahnutý gól.

Ak hráč vykonávajúci PK porušil toto pravidlo hry po zahrání lopty (PK):

- bude nariadený NVK v prospech súpera z miesta, kde sa priestupok stal; ak je miesto priestupku v pokutovom území, NVK bude zahrany z čiar ohraničujúcej pokutové územie z miesta najbližšieho k miestu priestupku.

(Slovenské ustanovenie)

Ak sa lopta po vykonaní alebo opakovaní pokutového kopu (pravidlo 15 odst. 3. veta štvrtá) odrazila do hracej plochy, s takto odrazenou loptou nie je možné hrať a v tomto prípade rozhodca ukončí hru.



## Pravidlo 16 – KOP Z AUTU

### 1. Kop z autu je metóda opätovného rozohrania hry

Z tejto rozohrávky od postrannej čiary nie je možné priamo streliť gól.

Kop z autu sa nariadi:

- keď celá lopta prejde cez postrannú čiaru, po podlahe / zemi alebo vo vzduchu, alebo sa dotkne stropu,
- kop sa zahráva z miesta, na ktorom lopta prešla čiaru,
- v prospech opačného družstva, než toho, ktorého hráč sa ako posledný dotkol lopty.

### 2. Postavenie lopty a hráčov

Lopta:

- musí byť v pokoji na postrannej čiare
- je zahraná späť do hry ktorýmkoľvek smerom.

Hráč vykonávajúci kop:

- má v čase zahrávania obe nohy na čiare alebo za čiarou.

Hráči súperovho družstva:

- musia byť vo vzdialenosti minimálne 5 m od miesta zahrávania.

### 3. Spôsob vykonania

- hráč musí kop vykonať do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte
- hráč vykonávajúci kop nemôže zahráť s loptou druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre ihneď po zahrání alebo dotyku.

### 4. Porušenia / sankcie

NVK bude v prospech súpera:

- ak hráč zahrá s loptou druhýkrát a predtým sa jej nedotkol iný hráč. NVK bude zahráný z miesta, kde sa priestupok stal. Ak je miesto priestupku v bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej toto územie z miesta najbližšieho miesta priestupku.

Kop z autu zahrá súper ak:

- kop bol vykonaný nesprávne,
- kop bol vykonaný z iného miesta, než z toho, kde lopta prešla za postrannú čiaru,
- kop nebol vykonaný do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte,
- nastane ktorýkoľvek ďalší prípad porušenia tohoto pravidla.

(Slovenské ustanovenie)

Autový kop zahráný brankárovi sa považuje za malú domov a brankár loptu nesmie chytiť rukami.

## Pravidlo 17 - HOD OD BRÁNKY

### 1. Hod od bránky je spôsob nadviazania na hru

Priamo z hodu nemôže byť dosiahnutý gól.

Hod od bránky je nariadený:

- ak sa lopty ako posledný dotkol hráč otočiaceho družstva a lopta prešla celým svojim objemom po zemi / podlahe, či vo vzduchu za bránkovú čiaru, a nebol dosiahnutý gól v súlade s pravidlom 11.

### 2. Spôsob vykonania / postup

- lopta je hodená z ktoréhokoľvek bodu v rámci pokutového územia brankárom brániaceho sa družstva,
- hráči súpera zostanú mimo pokutového územia, pokiaľ lopta nie je opäť v hre,
- brankár nezahrá s loptou po druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč,
- lopta je v hre, ak opustí pokutové územie

### 3. Porušenia / sankcie

Ak lopta neopustí pokutové územie:

- hod od bránky sa opakuje,

Ak sa brankár po správnom vykonaní hodu od bránky opäť dotkne lopty pred tým, ako sa jej dotkol iný hráč, alebo s ňou hrá skôr ako iní hráči:

- NVK v prospech súpera z miesta, kde sa stal priestupok. Ak sa ten stal v bránkovom území, NVK sa zahrá z čiary ohraničujúcej toto pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

Ak sa po zahranií hodu od bránky dostane lopta od spoluhráča opäť k brankárovi a ten hrá s loptou bez toho, že by predtým prešla cez stredovú čiaru:

- NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiary ohraničujúce pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

Ak brankár nevykoná hod lopty od bránky do 4 sekúnd:

- NVK v prospech súpera, ktorý zahrá z čiary ohraničujúcej pokutové územie z bodu najbližšieho k miestu priestupku.

(Slovenské ustanovenie)

1. Ak sa pri hode od bránky lopta dotkne ktorýkoľvek hráč alebo ňou hrá skôr ako opustí pokutové územie, hod od bránky sa opakuje.

2. Z hodu od bránky nemožno dosiahnuť vlastný gól. Lopta ešte nebola v hre. Hod sa opakuje. Pozor na situáciu, keď je lopta v hre a brankár loptu rukou rozohráva z bránkového územia, vtedy lopta nemusí opustiť bránkové územie. Takto rozohraná lopta, ktorá skončí priamo z brankárovej ruky v bránke, je regulárny (vlastný) gól.

## Pravidlo 18 - KOP Z ROHU

### 1. Kop z rohu

Kop z rohu / rohový kop je spôsob nadviazania na hru.

Z rohového kopu môže byť strelený gól priamo, ale len súperovi.

Rohový kop sa nariadi:

- keď sa lopty ako posledný dotkol hráč brániaceho sa mužstva a lopta celým svojim objemom prejde cez bránkovú čiaru buď po zemi alebo vzduchom, a nebol dosiahnutý gól v súlade s pravidlom 11.

### 2. Spôsob vykonania / postup

- lopta sa umiestni presne dovnútra vyznačeného štvrtkruhu v rohu ihriska

- hráči súpera (brániaceho sa družstva) smú byť najmenej 5 metrov od lopty až do zahrania

- rohový kop zahrá hráč útočiaceho družstva

- lopta je v hre, keď hráč do nej kopne alebo sa jej dotkne nohou

- hráč, ktorý rohový kop zahráva, nesmie s loptou hrať druhýkrát, pokiaľ sa jej nedotkne iný hráč.

### 3. Porušenia / sankcie

NVK zahráva súper, ak:

- hráč, ktorý rohový kop zahráva sa opätovne dotkne lopty bez toho, že by sa jej predtým dotkol iný hráč.

NVK sa zahrá z miesta, kde došlo k priestupku,

- hráč, ktorý rohový kop zahráva nerozohrá do 4 sekúnd od zaujatia postavenia pri lopte. NVK sa zahrá z rohu ihriska

V prípade iných priestupkov:

- rohový kop sa opakuje.

## Pravidlo 19 – KOPY ZO ZNAČKY POKUTOVÉHO KOPU

### 1. Kopy zo značky pokutového kopu

Kopy zo značky pokutového kopu (ďalej len kopy) je spôsob určenia víťaza v prípadoch, keď pravidla súťaže vyžadujú víťaza ihneď po skončení stretnutia.

### 2. Spôsob vykonania / postup

- rozhodca vyberie bránu, na ktorú sa budú vykonávať kopy

- rozhodca losuje mincou - a mužstvo, ktorého kapitán vyhral žreb, kope ako prvé

- rozhodca zaznamenáva vykonávané kopy,
- každé mužstvo má 5 kopov podľa ďalej uvedených náležitostí,
- kopy sú vykonávané striedavo,
- mená a čísla hráčov vykonávajúcich kopy oznámia kapitáni rozhodcovi pred ich vykonávaním a musia byť spomedzi hráčov uvedených v zápise,
- ak družstvo končí stretnutie s väčším počtom spôsobilých hráčov ako súper, toto družstvo musí zredukovať (zúžiť) počet hráčov na rovnaký ako má súper a oznámiť čísla a mená vyrazených hráčov rozhodcovi,
- ak družstvo v sérii piatich kopov dosiahne väčší počet gólov ako súper, v kopoch sa už nepokračuje,
- ak v sérii piatich kopov bol dosiahnutý rovnaký počet gólov na oboch stranách alebo nebol dosiahnutý žiaden gól, kopy pokračujú v tom istom poradí až do rozhodnutia,
- hráč, ktorý bol vylúčený nemôže vykonávať kopy,
- každý spôsobilý hráč si môže vymeniť miesto s brankárom,
- počas vykonávania kopov na ihrisku zostanú len hráči a oficiálne osoby stretnutia,
- všetci hráči, s výnimkou hráča zahrávajúceho kop a oboch brankárov, musia zostať na opačnej polovici ihriska. Druhý rozhodca kontroluje tento priestor a hráčov v ňom,
- brankár mužstva zahrávajúceho kop musí zostať na ihrisku, nezasahujúc do vývoja kopov

(Slovenské ustanovenie)  
Spôsob rozhodnutia o postupujúcom alebo víťaznom družstve prináleží danému súťažnému predpisu (súťažný poriadok, rozpis, propozície).

Rozhodca vyberie loptu, ktorou budú zahrávané všetky kopy.

Počet kopov môže byť i nižší (spravidla 3) a ustanovený v príslušnom súťažnom predpise.

Kopy bude striedavo zahrávať každé družstvo, a to najskôr tými hráčmi, vrátane brankára, ktorí boli na ihrisku v čase, keď rozhodca dal pokyn k ukončeniu hry. Ich poradie, v ktorom pôjdu zahrávať kopy, oznámia rozhodcovi kapitáni oboch družstiev a rozhodca si toto poradie zaznamená.

Ak po vykonaní prvej série kopov dosiahli obe družstvá rovnaký počet gólov alebo nedosiahli žiaden gól, ďalšie pokutové kopy sa zahrávajú ostatnými hráčmi, s výnimkou vylúčených, avšak už len po jednom až do rozhodnutia (t. j., že jedno družstvo dosiahne gól a druhé nie).

V prípade, že sa nerozhodne v kopoch ani po vystriedaní sa všetkých hráčov, budú ďalej kopat hráči z prvej trojice, v rovnakom poradí, a v prípade nerozhodnutia, ďalší hráči v rovnakom poradí až do rozhodnutia.

Rozhodca si eviduje poradie hráčov, dbá na správny zápis strelcov, pri samotnom kope kontroluje postavenie a pohyb brankára i strelca a signálom (píšťalkou) dáva pokyn k zahraniu kopu.

Brankár družstva, ktorého hráč vykonáva kop na bránku zo značky pokutového kopu, musí stáť mimo bránkoveho územia, v ktorom sa kopy vykonávajú, a najmenej 5 metrov od značky pokutového kopu.

## Výklady k niektorým pravidlám

### VÝKLAD K PRAVIDLU 12

1. Pravidlo XII určuje zásady spôsobu boja i konania hráčov. Boj o loptu môže byť tvrdý, ale čistý a bez zákernosti. Hráč musí dbať na vlastnú bezpečnosť i bezpečnosť ostatných hráčov.

2. Pravidlo XII zahŕňa štyri druhy previnení:

A) zakázaný spôsob hry, za ktorý rozhodca nariaďuje priamy voľný kop, prípadne pokutový kop (PVK),  
B) nebezpečnú hru a priestupky technického charakteru, za ktorý rozhodca nariaďuje nepriamy voľný kop (NVK),

C) priestupky, za ktoré rozhodca hráča napomína (ŽK);

D) priestupky, za ktoré rozhodca hráča vylučuje z hry (ČK).

3. a.) PVK, NVK a pokutový kop (PK) rozhodca nariadi iba vtedy, ak sa hráč dopustí priestupku na hracej ploche a v čase, keď je lopta v hre.

b.) za priestupok, ktorého sa hráč dopustí mimo hracej plochy v čase, keď je lopta v hre, rozhodca vinníka napomenie, alebo vylúči z hry. Ak rozhodca preto preruší hru, nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou (RL) na mieste, kde bola lopta v čase prerušenia hry, pokiaľ pravidlá nestanovujú inak.

c.) za priestupok, ktorého sa hráč dopustí na hracej ploche, alebo mimo nej v čase, keď bola lopta mimo hry, rozhodca vinníka napomenie, prípadne vylúči z hry. V hre sa potom pokračuje spôsobom zodpovedajúcim dôvodu, pre ktorý bola hra prerušená.

4. Rozhodca smie nariadiť PVK, alebo PK len za zákroky hráča, ktoré sú uvedené v časti A. O tom, či išlo o zákrok hráča porušujúci toto pravidlo, rozhoduje s konečnou platnosťou jedine rozhodca. Pod porušením tejto časti pravidiel sa rozumie i zákrok vyplývajúci z nedbanlivosti, alebo nedostatočnej predvídavosti následkov v súboji o loptu (napríklad tzv. nožničky s následným kopnutím súpera.)

#### 5. Miesto priestupku

Určenie miesta priestupku je dôležité pre nadviazanie na hru (PVK, PK, hod od brány, kop z rohu, kop z autu). Miesto priestupku je oprávnený určiť jedine rozhodca.

a.) Pri hre rukou je to miesto, kde dôjde k dotyku ruky s loptou. Je to dôležité hlavne v blízkosti čiar, aby bolo možné určiť, či ide o priestupok v BÚ, na HP, alebo mimo HP.

b.) Pri priestupkoch, pri ktorých sa hráč stretne so súperom (napríklad udretie, kopnutie, nastavenie nohy), sa za miesto priestupku pokladá miesto, kde došlo ku kontaktu. Napríklad, ak hráč, ktorý stojí v BÚ kopne hráča stojaceho mimo BÚ, rozhodca nariadi priamy voľný kop proti brániacemu mužstvu.

c.) Pri priestupkoch na vzdialenosť (napríklad pri hodení nejakého predmetu, lopty) sa za miesto priestupku pokladá miesto, odkiaľ bol predmet hodený). Napríklad, ak brankár stojaci vo vlastnom BÚ hodil prudko loptu v čase, keď je lopta v hre do súpera stojaceho pred BÚ, nariadi rozhodca pokutový kop proti mužstvu brankára.

6. Ak pravidlá porušia súčasne hráči oboch mužstiev, rozhodca potrestá kopom to mužstvo, ktorého hráč sa dopustil ťažšieho priestupku. Ak ide o rovnaké priestupky, rozhodca nemusí hru prerušiť. Ak však z tohoto dôvodu preruší hru, nadviaže na ňu rozhodcovskou loptou, ktorú vhodí v mieste, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry, ak pravidlá neurčujú inak.

7. Ak rozhodca vylúči hráča z hry za druhý priestupok, ktorý sa trestá napomenutím, ukáže mu najskôr ŽK a vzápätí ČK, aby bolo všetkým jasné, že hráč je trestaný za opakovaný priestupok a nie okamžitým vylúčením z hry.

### K časti A pravidla XII.

#### a) Kopnutie súpera alebo pokus o kopnutie

Každé kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera aj vtedy, keď k nemu dôjde v boji o loptu rozhodca musí potrestať. Za kopnutie sa pokladá i úder kolenom. Za kopnutie pokladáme i takzvaný šľapák, t.j. nastavenie nohy proti nohe súpera, ktorý má loptu. Je pritom rozhodujúce, či šľapák smeruje na súperovu nohu priamo.

#### b) Podrazenie súpera

Pod podrazením súpera sa rozumie nastavenie nohy súperovi alebo zahákovanie nohy súperovi v snahe spôsobiť mu pád. Súperovi možno nastaviť nohu tak zboku, ako aj zozadu. Ak sa hráč zohne za súperom alebo pred ním v snahe spôsobiť mu pád (tzv. stolička), pokladá sa to za zakázaný spôsob hry. Tento zákrok je osobitne nebezpečný, ak sa použije proti hráčovi vo výskoku, najmä však proti brankárovi.

#### c) Skočenie na súpera

Pod skočením na súpera sa rozumie:

- výskok hráča smerom proti súperovi,
- výskok hráča zozadu na súpera i vtedy, keď hráč pritom upaží, aby zdôraznil, že pri výskoku nepoužíva ruky
- skok hráča smerom proti súperovi na loptu, keď s ňou súper hrá.

Od zakázaného skočenia na súpera rozhodca musí rozlišovať prípady, keď hráč vyskočí, aby zasiahol loptu, a polom sa dotkne súpera alebo na neho spadne. V takomto prípade hráč pravidlá neporušuje.

#### d) Vrazenie do súpera

V boji o loptu je dovolené uplatniť telesnú silu. Preto sa do súpera smie vraziť dovoleným spôsobom. To znamená, že:

- hráč vrazí do súpera len v bezprostrednej blízkosti lopty a len preto, aby získal loptu (pod bezprostrednou blízkosťou sa rozumie vzdialenosť, ktorá nepresahuje 2 m),

- hráč vrazí ramenom do ramena súpera, pričom musí mať ruku na strane vrážajúceho rama-na pri tele (rameno je u vrážajúceho hráča časť paže od pleca po lakeť a u súpera okrem toho aj časť hrudníka a lopatky),

- vrážajúci hráč a súper sú v rovnakej výške, t.j. buď sa obidvaja dotýkajú aspoň jednou nohou zeme, alebo sú obidvaja vo výskoku;

- hráč nevrazí do súpera ani prudko, ani nebezpečne.

Ak vráža hráč do súpera preto, aby poskytol výhodu svojmu spoluhráčovi, porušuje pravidlo. Ak sa hráč rozbehne proti súperovi a celou silou do neho vrazí, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč vrazí súperovi do hrudníka alebo do chrbta ramenom, pokladá sa to za nebezpečné vrazenie. Ak hráč, ktorý vráža do súpera, nemá pri tele paže, ktorej ramenom vráža do súpera, pokladá sa jeho zákrok za sotenie súpera. Ak sa hráč obráti čelom k vlastnej bráne alebo chrbtom k súperovej preto, aby sa súper nedostal k lopte, smie do neho súper vrátiť aj zozadu, no iba ramenom a len do súperovej lopatky. Vrazenie zozadu nesmie byť prudké ani nebezpečné. Ak však hráč nebráni súperovi v hre, nesmie súper do neho zozadu vraziť.

#### e) Udretie alebo pokus o udretie súpera

Ak hráč udrie súpera rukou, pokladá sa to za hrubé násilie. Súpera možno udrieť nielen rukou, ale aj hlavou. Ak brankár alebo hráč drží loptu v ruke a udrie súpera loptou, respektíve, ak brankár či hráč hodí loptu, kameň prípadne iný predmet do súpera, pokladá sa to za udretie alebo za pokus o udretie.

#### f) Sotenie

Pod sotením rozumieme odsotenie súpera, a to nielen rukou, pažou či laktom, ale aj inou časťou tela, napríklad stehnom, alebo zadnou časťou tela. Rozhodujúca nie je prudkosť sotení. Často totiž stačí súpera ľahko sotiť, aby sa mu zabránilo hrať s loptou.

#### g) Držanie súpera

Pod držaním sa rozumie nielen držanie rukou, ale ktoroukoľvek časťou tela (napríklad stehnom prípadne zadnou časťou tela).

Ak drží hráč súpera za výstroj, za ruku alebo za ktorúkoľvek inú časť tela, prípadne, ak sa hráč dotkne upaženou rukou súpera a pritom mu bráni vo voľnom pohybe, pokladá sa to za držanie súpera.

Za držanie súpera sa pokladá i to, ak hráč vyskočí za loptou a pri výskoku sa opiera o súpera rukou.

#### h) Oplútie súpera

Ak pľuvne hráč na súpera, rozhodca preruší hru, vinníka vylúči z hry a nariadi v prospech súperovho družstva priamy voľný kop. Ak sa hráč dopustí tohto priestupku vo vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi pokutový kop a vinníka vylúči z hry. Predpokladom však je, že priestupok videl buď rozhodca alebo druhý rozhodca. Pľutie na súpera je priestupok na vzdialenosť. Miesto priestupku je tam, kde sa v okamihu priestupku nachádzal vinník.

#### i) Zahranie lopty rukou

Za zakázaný sa pokladá taký spôsob hry, pri ktorom sa hráč nedovoľne dotkne lopty rukou, t.j. celou pažou od pleca až k prstom. Ak hráč rozťahuje ruky, aby napríklad súperovi zmenšil strelecký uhol, a ak pritom lopta zasiahne jeho ruku, pokladá sa to za zakázanú hru rukou. Ak sa hráči v múre zavesia do seba rukami a ak lopta po vykonaní nariadeného kopu zasiahne ruku jedného z týchto hráčov, pokladá sa to za zakázanú hru rukou.

Ak hráč zahrá loptu rukou, aby tým súperovi zmaril možnosť dosiahnuť gól zo sľubne sa rozvíjajúcej útočnej akcie, je to nielen zakázaný spôsob hry, ale aj prejav nešportového správania. Preto rozhodca vinníka napomenie a proti jeho družstvu nariadi priamy voľný kop prípadne pokutový kop.

Ak hráč zahrá loptu rukou a zabráni tým súperovmu družstvu dosiahnuť gól, alebo jeho jasnú gólovú príležitosť zmarí, je to nielen zakázaný spôsob hry, ale aj prejav hrubého nešportového správania. Preto rozhodca vinníka vylúči z hry a proti jeho družstvu nariadi pokutový kop, prípadne priamy voľný kop, ak dôjde k priestupku mimo pokutového územie.

Za zakázané nemožno pokladať také hranie rukou, pri ktorom si hráč podvedomým pohybom ruky chráni niektorú chúlolistivú časť tela proti prudko kopnutej lopte, pričom mu lopta dopadne na ruku. Nemožno to pokladať za zakázané hranie rukou ani vtedy, keby sa lopta odrazila iným smerom a jeho družstvo by tým získalo výhodu. Ak sa padajúci hráč nechtiac dotkne lopty rukou, alebo ak si hráč pri odkope nastrelí ruku

loptou, nepokladá sa to za zaká-zané hranie rukou. Ak je lopta nastrelená na ruku, nemožno to považovať za zakázané hranie lopty rukou.

## K časti B pravidiel XII

### 1. Nebezpečná hra

a) Za nebezpečnú hru sa pokladá taká hra, pri ktorej hráč ohrozuje bezpečnosť súpera, spoluhráča prípadne i svoju vlastnú. Hráč hrá nebezpečne:

- ak sa snaží zasiahnuť loptu nohou na úrovni trupu alebo hlavy súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty (takzvaná vysoká noha);
- ak hráč robí „nožničky“ smerom na hráča, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty;
- ak hráč vo výskoku vysunie nohu alebo koleno smerom proti súperovi, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, ale vysunutou nohou alebo kolonom súpera zasiahne,
- ak zdvihne zbytočne vysoko nohu alebo koleno v blízkosti súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, čím prekáža súperovi, aby sa dostal k lopte;
- ak sa útočiaci hráč snaží vykopnúť loptu z rúk stojaceho alebo ležiaceho súperovho brankára;
- ak sa hráč snaží odobrať loptu súperovi sklzom.

b) Nebezpečnou hrou voči vlastnej osobe hráč vlastne ohrozuje seba, jeho konanie je však v rozpore s pravidlami, pretože súperovi berie možnosť hrať s loptou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá:

- ak sa hráč snaží hrať alebo hrať hlavou pod úrovňou pásu stojaceho súpera vtedy, keď hrá súper nohou;
- ak hráč ide za loptou hlavou vtedy, keď ide súper za loptou regulárne nohou.

Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa pokladá taká hra, pri ktorej sa brankár vrhá za loptou v spletitej a nebezpečnej situácii. Taký zákrok však zodpovedá vžitému spôsobu hry brankára, a preto sa netrestá.

Treba však presne rozlišovať nebezpečné spôsoby hry brankára voči vlastnej osobe od nebezpečných zákrokov brankára voči súperovi.

### 2. Dovolené vrazenie do súpera v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti napadnutého hráča

Ak hráč vrazí do súpera síce dovoľeným spôsobom, ale v čase, keď nie je lopta v ich bezprostrednej blízkosti a keď sa skutočne nesnaží hrať s loptou, je to porušenie pravidla.

### 3. Bránenie súperovi v hre

Za bránenie súperovi v hre sa pokladá taká činnosť ak hráč (i brankár) telom prekáža súperovi vo voľnom pohybe tým, že ho zastaví alebo ho núti spomaliť pohyb prípadne zmeniť smer pohybu. Pritom nemusí dôjsť k vzájomnému dotyku hráčov.

Hráč brániaci dovoľeným spôsobom súperovi v hre musí sa snažiť s loptou skutočne hrať alebo aspoň mať loptu pod kontrolou, t.j. v bezprostrednej blízkosti. Nesmie sa zohnúť, paže musí mať pri tele a tvárou i telom musí byť obrátený k lopte, nie k súperovi.

Ak hráč prebieha medzi súperom a loptou bez snahy zmocniť sa lopty, alebo ak sa nesnaží hrať s loptou, ktorá je v jeho bezprostrednej blízkosti, bráni súperovi v hre.

Ak hráč prihral loptu spoluhráčovi (i brankárovi) a ak potom prekáža súperovi v tom, aby sa dostal k lopte, pokladá sa to za nedovoľené bránenie v hre.

Ak sa hráč brániaceho družstva obráti čelom k vlastnému brankárovi, ktorý má loptu, pričom nebráni súperovi v hre a nezasahuje súperovi do akcie, neporušuje pravidlá.

Ak súper bráni brankárovi v hre v čase, keď brankár vyráža loptu alebo ju chytá, prípadne v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, porušuje pravidlo.

Hráč, ktorý aktívne prekáža súperovmu brankárovi v úsilí uviesť loptu do hry v súlade s pravidlom, správa na nešportovo. Hráč však neporušuje pravidlo, ak sa v tomto prípade len postaví pred brankára, brankár má totiž možnosť loptu vyhodiť.

### 4. Vrazenie do brankára

Osobitnú ochranu proti vrážaniu dostáva brankár vo vlastnom bránkovom území. Súper smie do neho dovoľeným spôsobom vraziť len vtedy, ak brankár drží loptu, alebo ak bráni súperovi v hre.

Vrazenie do brankára v jeho vlastnom bránkovom území v čase, keď loptu vyráža alebo chytá, prípadne v čase, keď lopta nie je v bezprostrednej blízkosti, je porušením pravidla. Mimo vlastného bránkového územia sa brankár pokladá za hráča z poľa. Súper vtedy môže do neho vrázať dovoľeným spôsobom.

### **K časti C pravidla XII**

Napomenutie hráča má byť trestom. Preto rozhodca nenapomína hráča za bezvýznamné priestupky. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy musí byť hráč nepomínaný. Jeden z dôvodov, pre ktorý rozhodca hráča napomína, je nešportové správanie. Hráč sa správa nešportovo, ak napríklad:

- vykoná ktorýkoľvek kop nesprávne,
- odkopne alebo odnesie loptu pripravenú na vykonanie kopu,
- odkopne loptu mimo hracej plochy, zdržiava vykonanie kopu alebo iných spôsobom,
- premárňuje hrací čas,
- zaľahne loptu alebo ju zadrží medzi nohami, aby s ňou súper nemohol hrať,
- zadrží loptu alebo sa ju pokúša zadržať prípadne zmeniť smer jej pohybu hodením nejakého predmetu,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek voľného kopu premárňuje hrací čas tým, že sa postaví pred loptu,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek kopu ruší súpera vykonávajúceho kop tým, že poskakuje, nevhodne gestikuluje, pobehuje alebo pokrikuje,
- pri vykonávaní ktoréhokoľvek voľného kopu predčasne vybehne z múru brániacich sa hráčov,
- bráni brankárovi v rozohraní lopty podľa ustanovenia pravidla,
- na hracej ploche nevhodne pokrikuje alebo sa snaží pokrikom súpera zmiast',
- ak brankár odmietne pri pokutovom kope, vykonávanom proti jeho družstvu, zaujať miesto na bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami, alebo sa zdráha chytať,
- v priebehu stretnutia nešportovo poškodí loptu, bránu a pod.,
- zmarí súperovi pri sľubne sa rozvíjajúcej útočnej akcii možnosť dosiahnuť gól tým, že loptu zahrá zakázane rukou, drží súpera, sotí ho alebo mu spôsobí pád.

### **K časti D pravidla XII**

Rozhodca vylúči hráča z hry za priestupok, keď usúdi, že napomenutie by nebolo adekvátnym trestom. Hráč môže byť vylúčený z hry aj vtedy, keď predtým nebol napomenutý. Rozhodujúca je závažnosť priestupku. Za hrubé nešportové správanie alebo za surovú hru rozhodca vylúči vinníka z hry aj vtedy, keď predtým nebol napomenutý. Pod surovou hrou sa rozumie taký zákrok, ktorým hráč vedome ubližuje alebo sa snaží ublížiť súperovi na zdraví. Udretenie alebo kopnutie spoluhráča je prejavom hrubého nešportového správania. V pravidlách sa na niekoľkých miestach uvádza, kedy hráč musí byť vylúčený z hry. Dôvodom na vylúčenie hráča z hry je napríklad to, ak hráč:

- po napomenutí znova sa dopustí priestupku, za ktorý by mal byť napomenutý;
- svojvoľne, bez vedomia rozhodcu, opustí hraciu plochu, aby tým demonštroval nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu;
- svojvoľne opustí hraciu plochu pre nespokojnosť s hrou spoluhráčov alebo po hádke s nimi,
- na hracej ploche alebo mimo nej sa dopustí voči súperovi prípadne spoluhráčovi priestupku alebo činu, ktorý je podľa názoru rozhodcu surový respektíve zdraviu nebezpečný;
- správa sa hrubo nešportovo, napríklad dopustí sa urážlivého prípadne ponižujúceho výroku, posunku alebo činu voči rozhodcom, súperovi, spoluhráčovi respektíve voči iným osobám.

Za prejav hrubého nešportového správania sa rovnako pokladá:

- zabránenie súperovi v dosiahnutí gólu (napríklad obranca tým, že na vlastnej bránkovej čiare zachytí zakázané rukou alebo rukami loptu smerujúcu do prázdnej brány), alebo ak hráč súperovi nedovoleným spôsobom, t.j. fyzickým zásahom a bez vlastnej snahy hrať s loptou, zabráni v ďalšej hre a tým mu zmarí jasnú gólovú príležitosť, alebo každé zakázané kopnutie súpera zozadu do nôh (nohy), pričom previnilý hráč sotva môže pri tomto zákroku hrať s loptou alebo sa pri ňom vôbec nepokúša hrať s loptou.

Ak sa vylúčený hráč zdráha opustiť hraciu plochu, rozhodca určí kapitánovi jeho družstva krátky čas (1 až 2 minúty), v ktorom je vylúčený hráč povinný opustiť hraciu plochu. Ak po uplynutí tohto času vylúčený hráč neopustí hraciu plochu, rozhodca má právo stretnutie skončiť.